**LOGICA DE PROGRAMACIÓN EXAMEN / CONOCIMIENTO Y PRODUCTO**

Una papelería necesita un programa para gestionar materiales escolares. El sistema debe:

1. Permitir ingresar el nombre de un artículo y su cantidad en stock.

Mostrar un menú con las opciones:  
A. Buscar un artículo por nombre y mostrar su cantidad.  
B. Mostrar el artículo con mayor cantidad en stock.  
C. Mostrar artículos con menos de 3 unidades.  
D. Salir del programa.

**Datos de entrada:**

* Nombre del articulo
* Cantidad del articulo

**Datos de salida:**

* Si escogemos la opción **a** que nos muestre el nombre del articulo y su cantidad
* Si escogemos la opción **b** que nos muestre el articulo con la mayor cantidad
* Si escogemos la opción **c** que nos muestre el articulo con menor cantidad
* Si escogemos la opción **d**  es para salir del sistema.